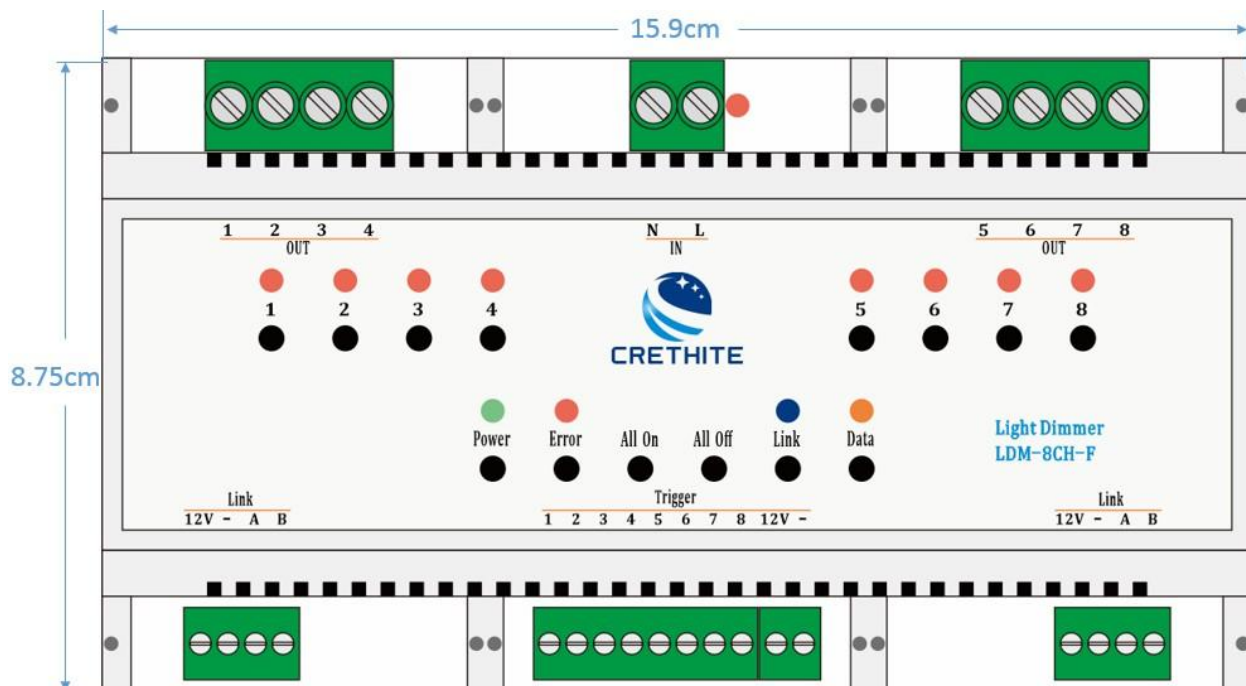
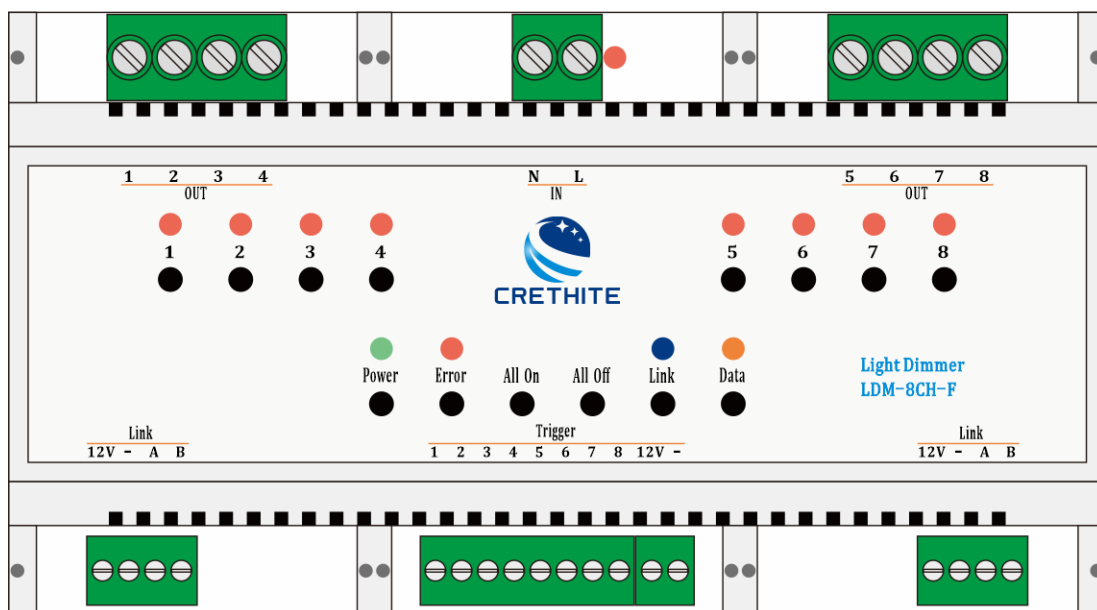


- 模块供电  
需选用 12V 1A 以上电源
- 安装方式及尺寸  
标准导轨式安装  
尺寸 15.9cmx8.75cm  
外壳 PCV 防火材质

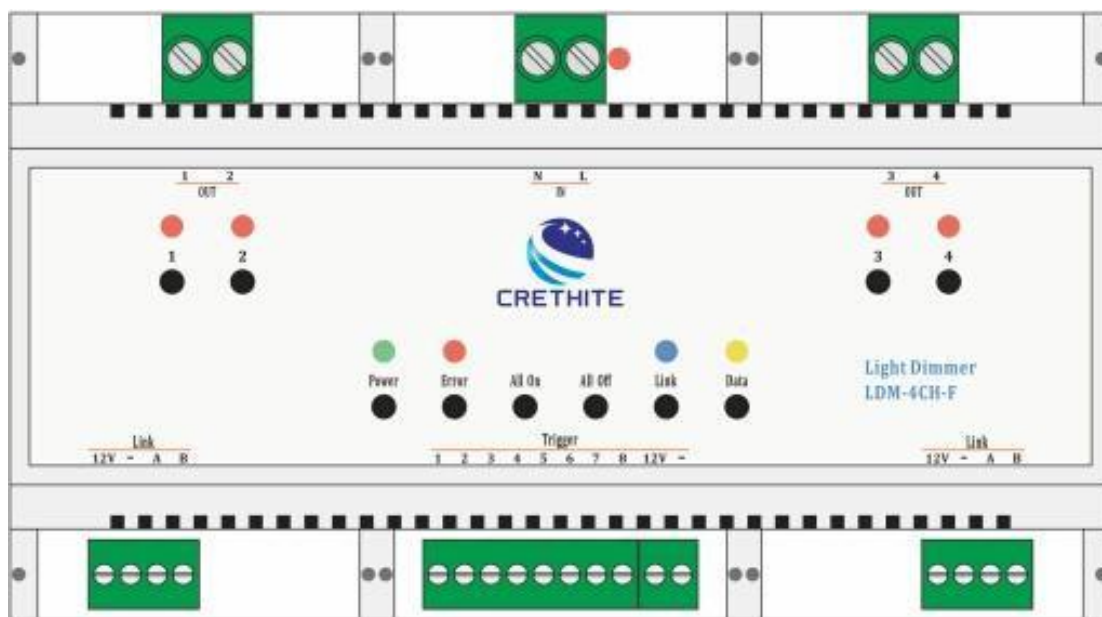


- 型号及功能

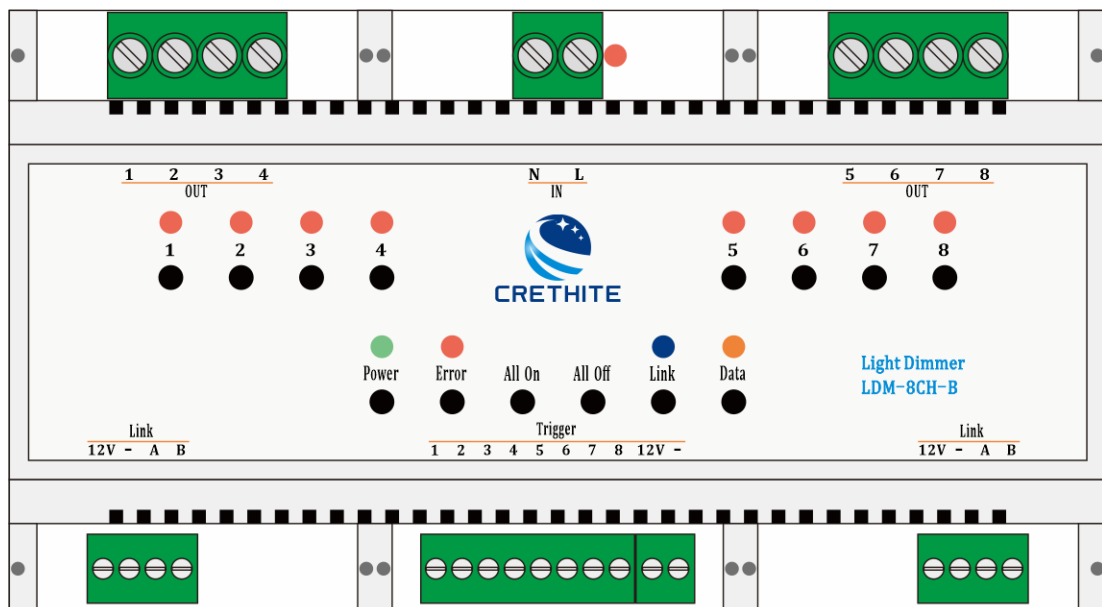
1. LDM-8CH-F 8 路前沿调光模块,单路最大支持 5A,总功率不超过 10A



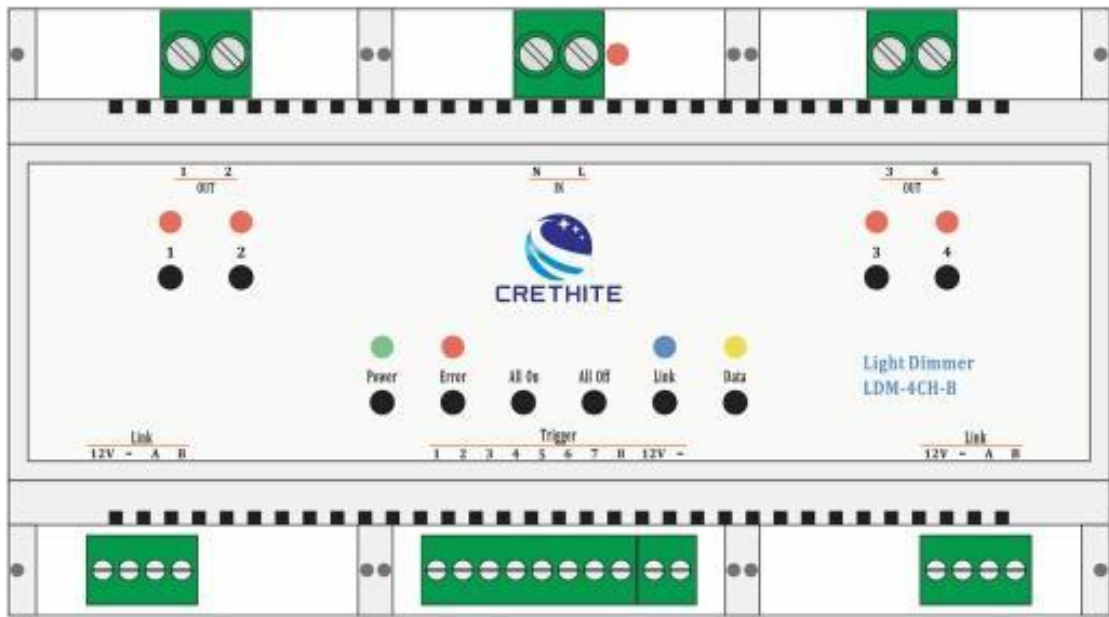
2. LDM-4CH-F 4路前沿调光模块, 单路最大支持 8A,总功率不超过 10A



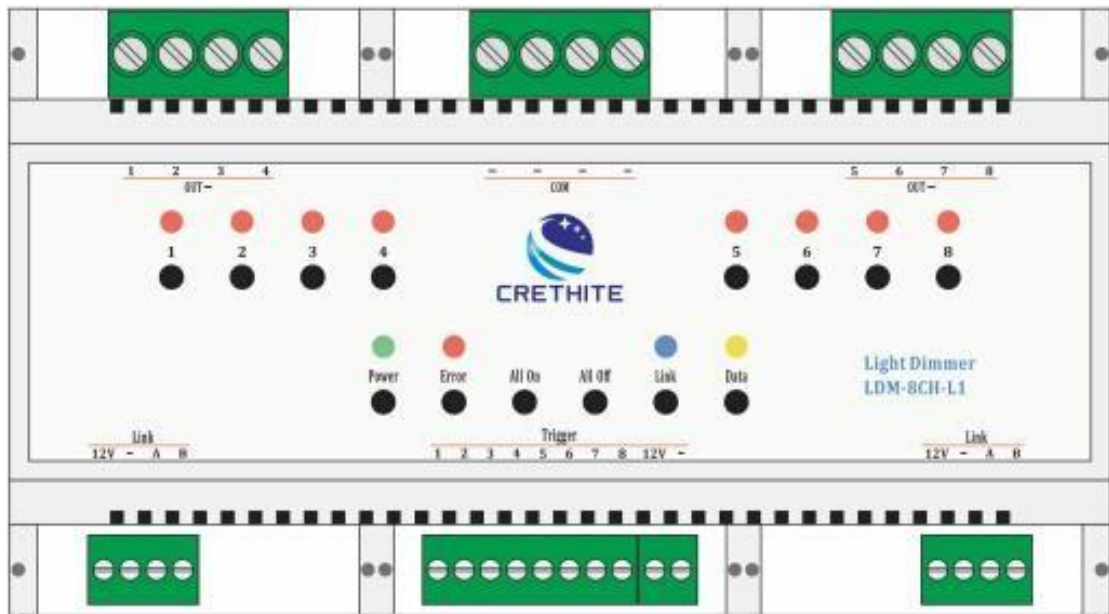
3. LDM-8CH-B 8路后沿调光模块, 单路最大支持 5A,总功率不超过 10A



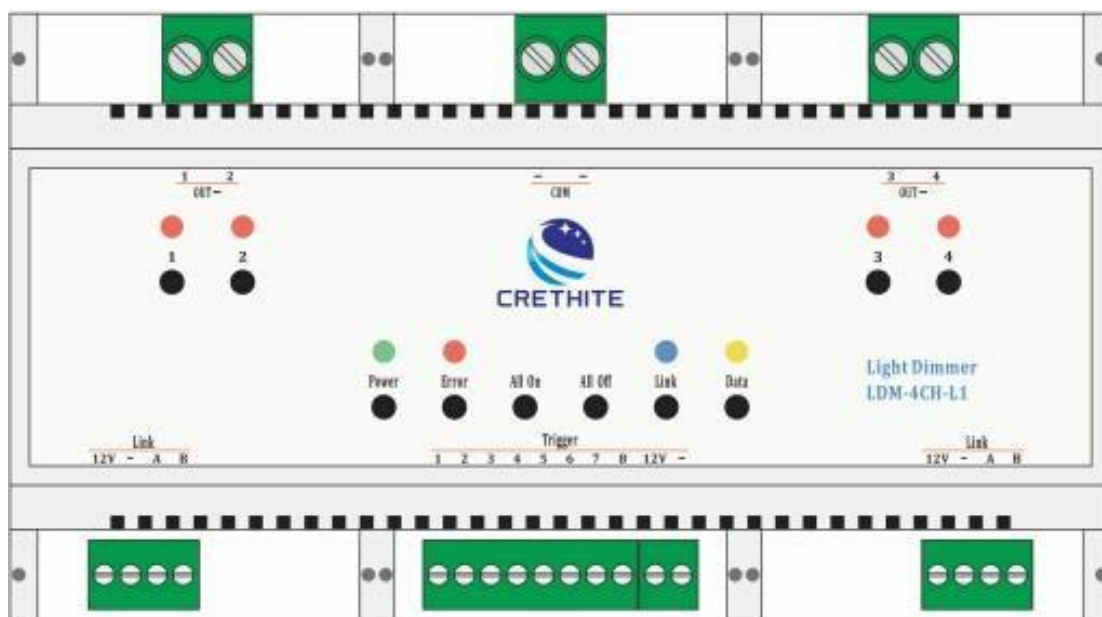
4. LDM-4CH-B 4 路后沿调光模块, 单路最大支持 8A,总功率不超过 10A



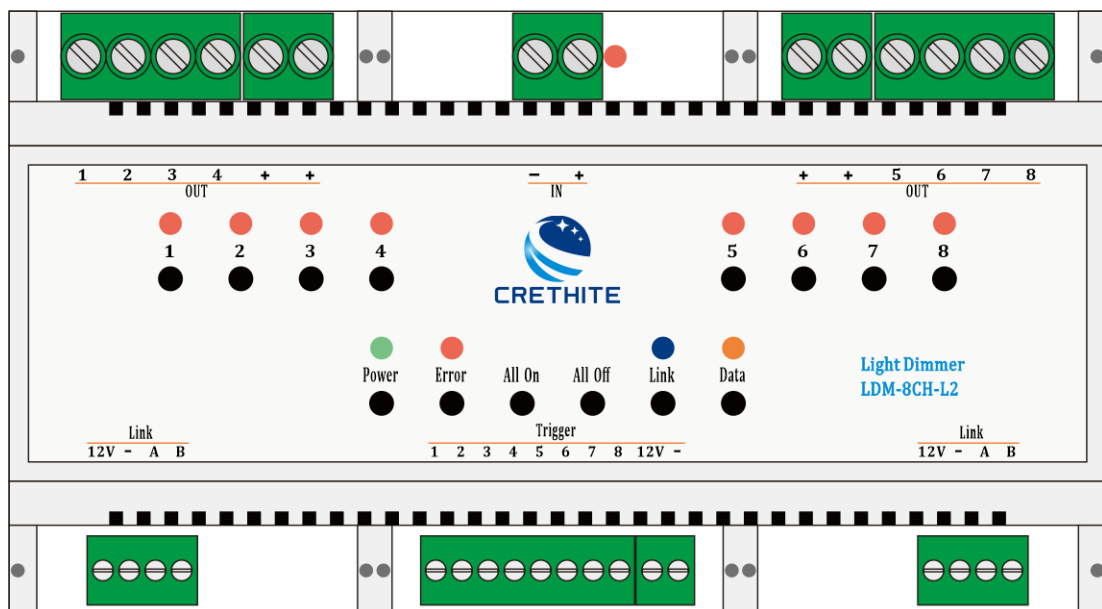
5. LDM-8CH-L1 8 路 LED 调光模块,单路最大支持 5A,总功率不超过 25A



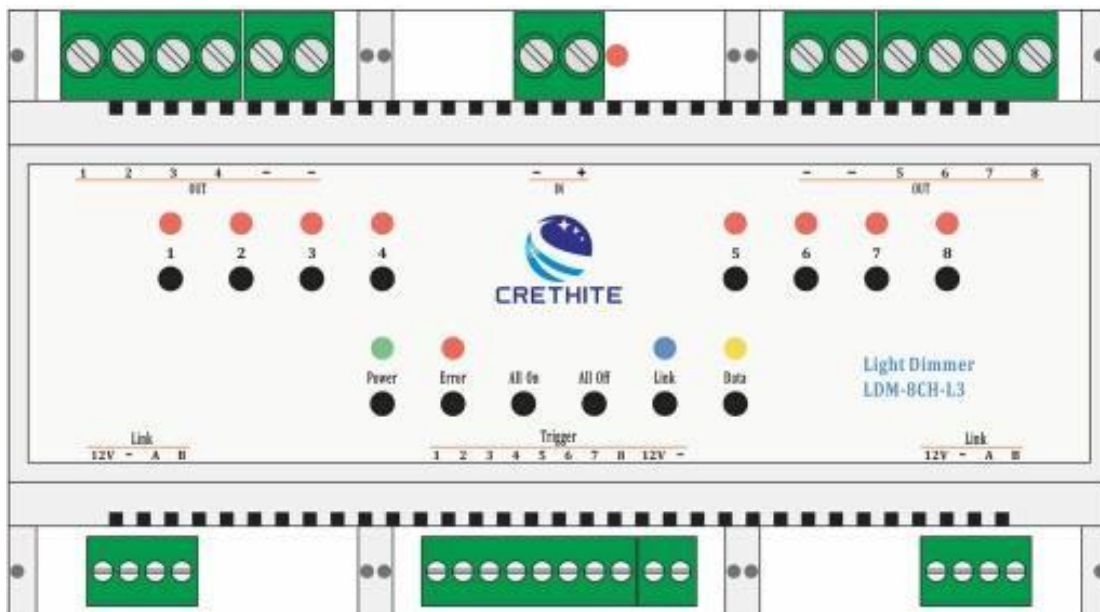
6. LDM-4CH-L1 4路LED调光模块,单路最大支持15A,总功率不超过25A



7. LDM-8CH-L2 8路LED调光模块,单路最大支持5A,总功率不超过25A

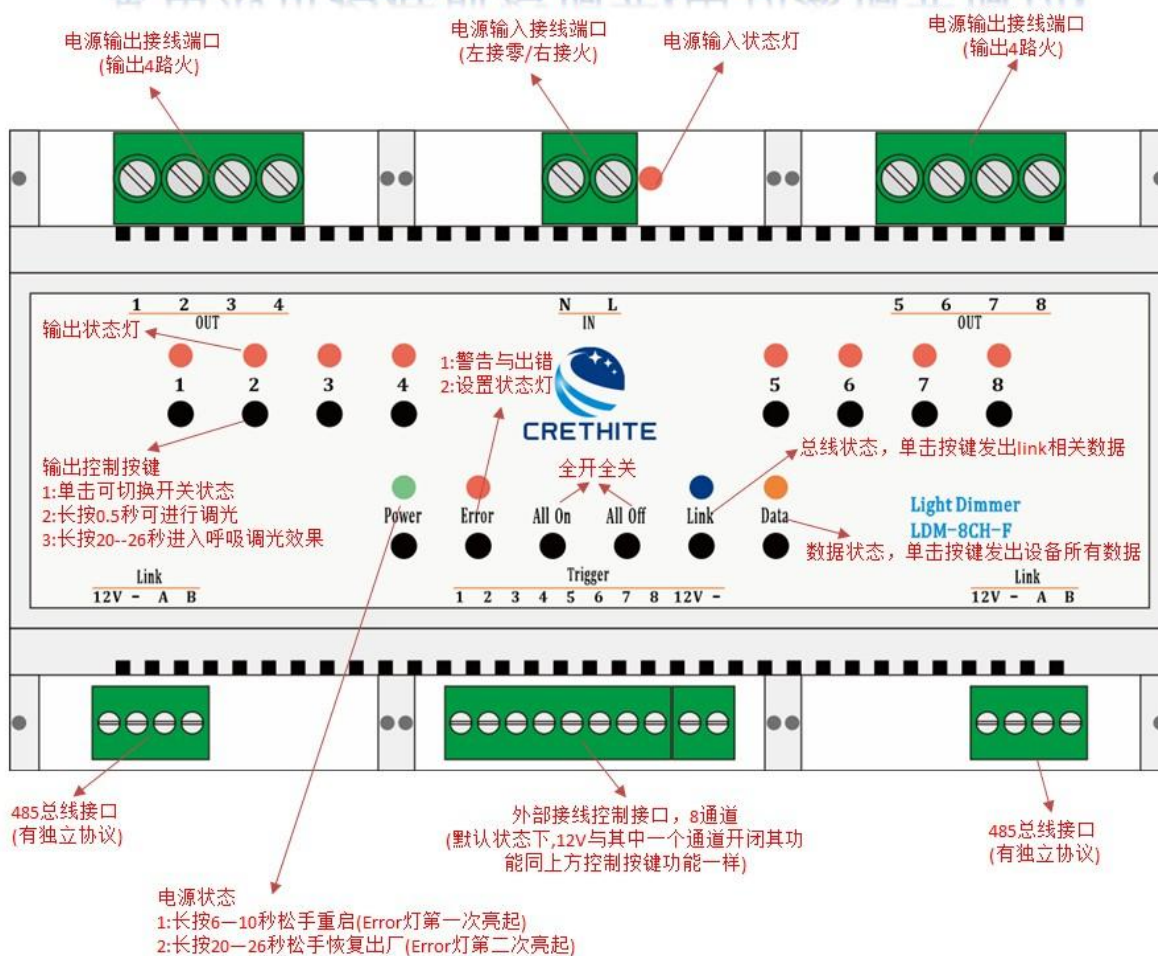


## 8. LDM-8CH-L3 8路LED调光模块,单路最大支持5A,总功率不超过25A



### 面板功能说明

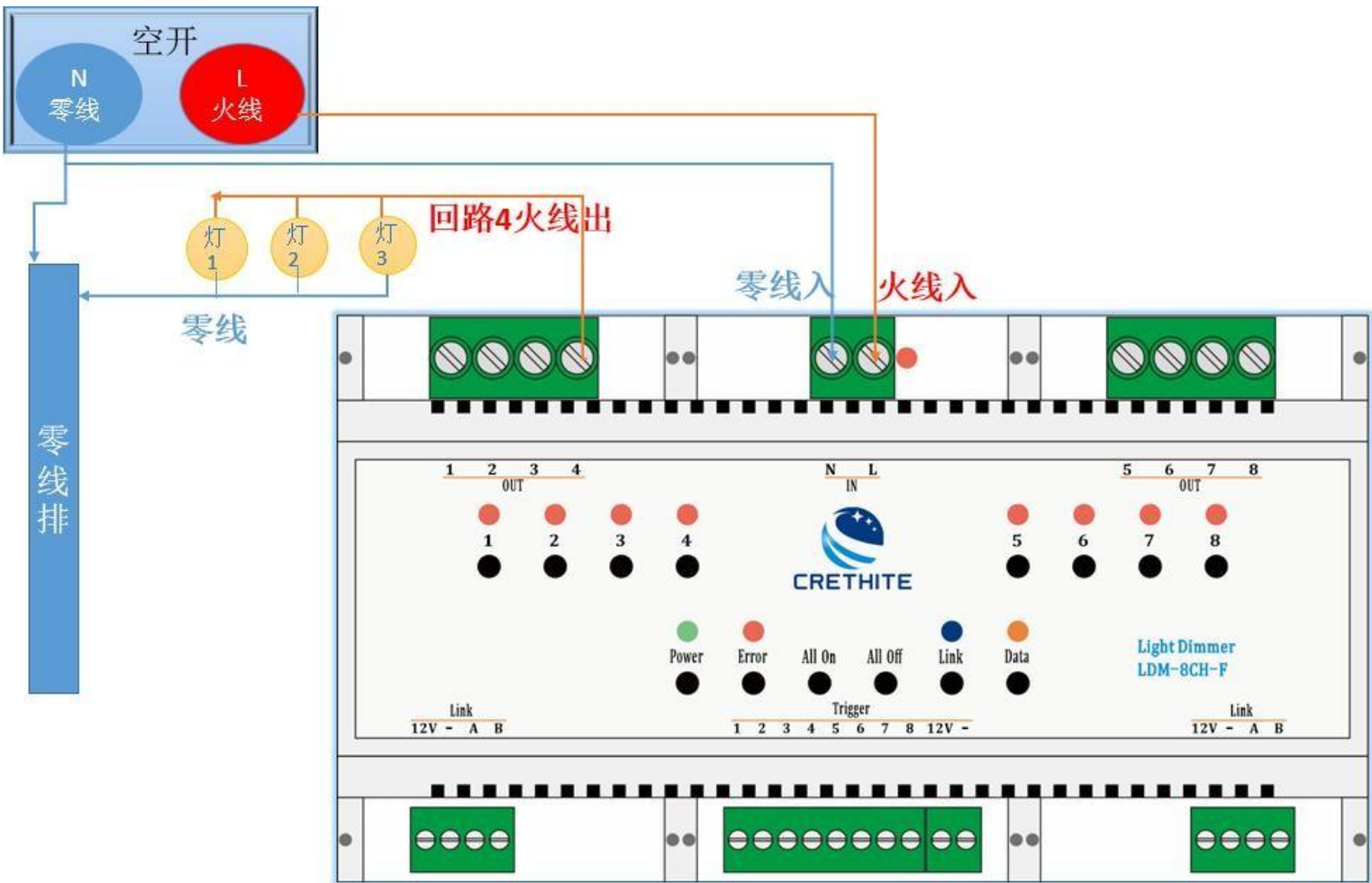
## 常用型可控硅前沿调光(中功率调光调功)



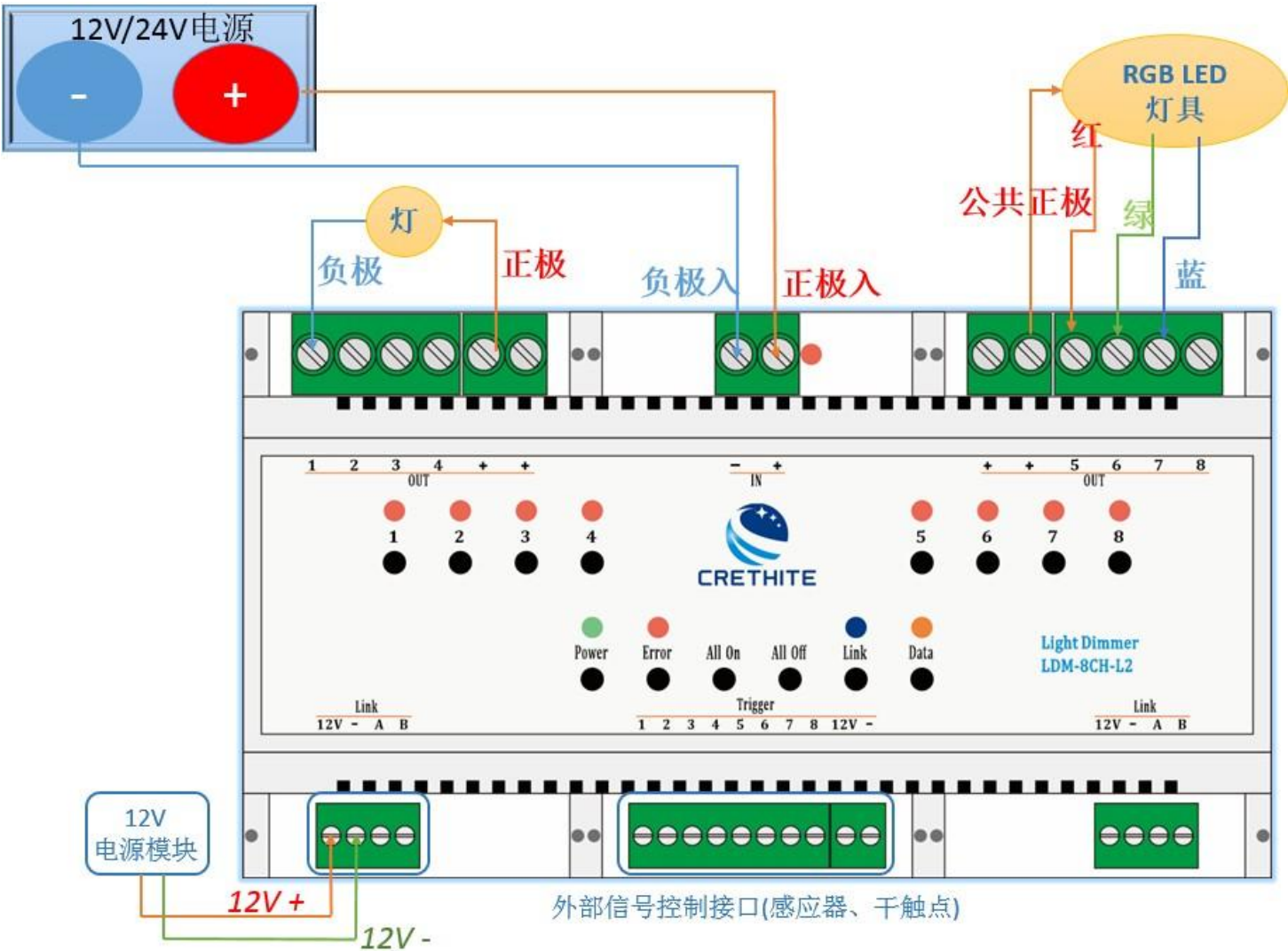


# 接线示意图

- 1. LDM-8CH-F 灯光控制  
前沿可控硅调光器



2. LDM-8CH-L2 LED 调光模块接线图  
12V/24V 共阳型调光器



控制协议

● 串口通信

波特率 19200,数据位 8,停止位 1,无校验

1. 485 类型模块接线方式

A 为 + ----- 接控制器 A(+)

B 为 - ----- 接控制器 B(-)

2. 232 类型模块接线方式

TX 为设备往外发送引脚 ----- 接控制器(PC) RX

RX 为设备接收外部命令引脚 ----- 接控制器(PC) TX

- 为公共地 ----- 接控制器(PC) GND

- 控制指令

指令均为 ASCII 码，不区分大小写，且无回车换行。

设备具有超强处理能力，1 秒冷启动。支持连续收码及快速处理,控制无需延时发码

1. 启用或者禁用缓存(如总线上模块较多，建议启用缓存机制，可防止数据冲突)

`setSYS(id,5,isOn)`

设置设备号为 12 的模块启用缓存机制(设备号为 0 将设置总线上所有模块)

`setSYS(12,5,1)`

设置设备号为 12 的模块禁用缓存机制(设备号为 0 将设置总线上所有模块)

`setSYS(12,5,0)`

查询指令 `getDev(id,5)`

2. 设置地址指令(如用 0 代替现有地址，需先将该模块连接到其他模块的总线断开，以免误将其他模块地址改变)

`setSYS(old_id,1,new_id)`

如将设备号为 1 的模块设备号改为 2.

`setSYS(1,1,2)`

如总线上模块设备号改为 2.(旧设备用 0 代替，但防止误操作请其他模块从总线上断开)

`setSYS(0,1,2)`

a) 查询设备地址(查看该台模块地址,模块需已禁用缓存机制)

`getSYS(0,1)`

模块返回信息如下 `msgSYS(0,1,12)` 代表该模块地址为 12

3. 根据模块序列号设置地址 (模块需已禁用缓存机制,按下模块 Link 按钮,模块会将自身信息从总线接口发出)

`setSYS(0,7,id,"00122F3CDDE3EB")`

如模块发出 SN:"00122F3CDDE3EB" 代表该模块序列号为"00122F3CDDE3EB"

将该模块地址设置为 6 指令为

`setSYS(0,7,6,"00122F3CDDE3EB")`

4. 通道类型设置,将该路通道设置为非调光或者调光类型(适用于不可调设备接入调光模块)  
设置为非调光模式后，该路调光控制失效，命令值大于 0，该通道为最亮状态

`setDev(0,151,CH,isRelay)`

`isRelay=0` 为调光类型

`isRelay=1` 为继电器类型

例如将设备号为 0 的模块第 8 路设置为不可调光类型指令为

`setDev(0,151,8,1)`

5. 亮度调节指令(不带渐变效果)

`setDev(id,1,CH,VAL)`

id=设备号 默认为 0 `id=0` 时将控制所有总线上模块

`CH`=需要控制的通道 `CH=0` 时为全部通道控制

`VAL`=亮度值 0-255 0 为灭 255 为最亮

例如将设备号为 0 的模块第 8 路调节至 180 命令为

`setDev(0,1,8,180)`

例如将设备号为 0 的模块第 8 路调节至 0 命令为

`setDev(0,1,8,0)`

查询指令 `getDev(id,1,CH)`



## 6. 亮度调节指令(带渐变效果)

`setDev(id,101,CH,VAL,SECOND)`

SECOND 以秒为单位 · 值为 0s-255s

例如将设备号为 0 的模块第 8 路调节至 180 历时 3 秒命令为

`setDev (0,101,8,180,3)`

## 7. 同时调节多个通道(统一亮度)

`setDev (id,7,{ch1,ch2}, VAL)`

id=设备号 默认为 0 *id=0 时将控制所有总线上模块*

CH=需要控制的通道 *CH=0 时为全部通道控制，多路用“,” 逗号分开*

VAL=是否开关 开为 1 关为 0

例如调节设备号为 0 的模块第 5,6 路亮度为 150 命令

`setDev (0,7,{5,6},150)`

例如设备号为 0 的模块第 5,6 路亮度为 0 命令

`setDev (0,7,{5,6},0)`

## 8. 同时调节多个通道(不同亮度)

`setDev (id,8,{ch1,ch2},{ VAL1,VAL2})`

id=设备号 默认为 0 *id=0 时将控制所有总线上模块*

CH=需要控制的通道 *CH=0 时为全部通道控制，多路用“,” 逗号分开*

VAL=对应通道的亮度值 0-255

例如调节设备号为 0 的模块第 5,6 路亮度分别为 150,255 命令

`setDev (0,8,{5,6},{150,255})`

例如设备号为 0 的模块第 5,6 路亮度为 50,0 命令

`setDev (0,8,{5,6},{50,0})`

## 9. 指定通道亮度加 X(不带渐变效果)

`setDev (id,38,CH,X,TPYE)`

TPYE=1 时 如亮度超过 255，则会变为最低亮度 0

TPYE=3 时 如亮度超过 255，则会保持 255 例如设备号为 0 的模块第 5 路亮度增加 10 命令

`setDev (0,38,5,10,3)`

## 10. 指定通道亮度减 X(不带渐变效果)

`setDev (id,38,CH,X,TPYE)`

TPYE=0 时 如亮度已经为 0，则会变为最高亮度 255

TPYE=2 时 如亮度已经为 0，则会保持 0 例如设备号为 0 的模块第 5 路亮度减少 10 命令

`setDev (0,38,5,10,2)`

## 11. 指定通道亮度加 X(带渐变效果)

`setDev (id,138,CH,X,TPYE, SECOND)`

id=设备号 默认为 0 *id=0 时将控制所有总线上模块*

CH=需要控制的通道 *CH=0 时为全部通道控制*

X=增加多少亮度

**SECOND** 以秒为单位，值为 0s-255s

TPYE=1 时 如亮度超过 255，则会变为最低亮度 0

TPYE=3 时 如亮度超过 255，则会保持 255

例如设备号为 0 的模块第 5 路亮度在 1 秒内增加 10 命令

**setDev** (0,138,5,10,3,1)

12. 指定通道亮度减 X(带渐变效果)

**setDev** (id,138,CH,X,TPYE,SECOND)

id=设备号 默认为 0 **id=0 时将控制所有总线上模块**

**CH=**需要控制的通道 **CH=0 时为全部通道控制**

X=增加多少亮度

**SECOND** 以秒为单位，值为 0s-255s

TPYE=0 时 如亮度已经为 0，则会变为最高亮度 255

TPYE=2 时 如亮度已经为 0，则会保持 0

例如设备号为 0 的模块第 5 路亮度在 1 秒内减少 10 命令

**setDev** (0,138,5,10,2,1)

13. 置反命令

**setDev** (id,4,CH)

例如将设备号为 0 的模块第 2 路置为相反状态，如之前为开发码后该路会关闭否则打开

**setDev** (0,4,2)

14. 延时自动控制,基于组合命令，各组合命令直接延时 0.5 秒执行。

如开 1 秒再关闭，则应该设置为打开 2 次 然后关闭，打开两次时间过去 0.5 秒然后再关闭，则效果为打开 1 秒后关闭。

**setDev** (0,3,{CH, CH },{255, 0 })

例如开 2 路 0.5 秒后关闭

**setDev** (0,3,{2,2},{255, 0 })

打开 2 路 1 秒后关闭

**setDev** (0,3,{2,2,2},{255,255,0 })

打开 3 路 3 秒后关闭

**setDev** (0,3,{3,3,3,3,3,3},{255,255,255,255,255,0 })

如不清楚设备号，可打开串口后，连通模块，按下 Link 键，此时设备将发出自身信息。

15. 读取通道状态

**getDev**(id,1,ch)

例如读取 12 设备第 3 通道状态

**getDev** (12,1,3)

模块返回 msgPWM(12, 1, 3, 255) 12 号模块第 3 通道为最亮状态

16. 设置模块上电状态

**setDev**(id,13, state)

state=1 为通电全关(默认)

state=2 为通电全开

state=3 为通电后恢复上次断电状态

state=4 为通电自定义状态(参考指令设置)

例如将 12 号 设备上电模式设置为**恢复断电前状态**

**setDev** (12,13,3)

如需将模块上电状态设置为自定义则还需设置用户自定义状态

设置自定义上电状态指令

`setDev(id,14,{ch1, ch2 , ch3 , ch4 , ch5 , ch6 , ch7 , ch8 })`

ch1-ch8 分别为 8 路的上电状态

例如将 12 号设备上电状态设置为 1, 3, 5, 7 路开, 2, 4, 6, 8 关则指令为

`setDev(12,14,{1, 0 , 1 , 0 , 1 , 0 , 1 , 0 })`

查询指令 `getDev(id,14)`

17. 场景存储(将模块当前所有通道状态记录并存储)

`setDev(id,23,mode)`

mode 为场景编号取值范围 0-100

例如将 12 设备当前通道状态存储为场景 3

`setDev(12,23,3)`

18. 场景存储(将用户自定义状态存储)

`setDev(id,22,mode,{val_1, val_2, val_3, val_4, val_5, val_6, val_7, val_8})`

mode 为场景编号取值范围 0-100

val\_x 为对应通道的状态

val\_x=0 为关

val\_x=4-255 均为开

val\_x=2 为当前场景不操作该通道

val\_x=3 为当前场景下将该通道状态置反

例如将 12 设备场景 2 设置为 通道 1,3 开;2,4 关;5,6,7,8 不被操作

`setDev(12,22,2,{255,0,255,0,2,2,2,2})`

例如将 12 设备场景 3 设置为 通道 1,3 亮度 150(继电器则为开);2,4 关;5,6,7,8 切换为相反状态

`setDev(12,22,3,{150,0,150,0,3,3,3,3})`

查询指令 `getDev(id,22)`

19. 调用场景

`setDev(id,24,mode)`

例如调用 12 号 设备第 2 场景

`setDev (12,24,2)`

**Trigger 感应接口设置等更多详细说明请上官方网站查阅**  
[www.crethite.com](http://www.crethite.com)

淘宝企业店铺(经销商折扣请联系客服)

<https://shop155265173.taobao.com/?spm=2013.1.0.0.x1GetC>

关注 公众号  
可直接购买

