

2019 全国青少年电子信息智能创新大赛

Kodu 创意编程全国决赛赛程安排

(一) 竞赛日期：2019 年 11 月 16 日

(二) 颁奖日期：2019 年 11 月 17 日

(三) 比赛地点：宁波诺丁汉大学附属中学机房（宁波市高新区扬帆路
1188 号（冬青路路口）

(四) 时间、场地安排：

11 月 16 日 Kodu 创意编程主题赛-全国决赛			
时间	项目	内容	地点
08:30-08:50	检录	参赛选手在现在检录，核实信息。	检录处
08:50-09:00	进入赛场	选手进入赛场	机房
09:00-09:10	宣读规则	宣读比赛规则和注意事项	
09:15-11:15	比赛	参赛选手根据统一命题，现场编程，完成指定任务	自行安排离场
11 月 17 日 颁奖典礼			
时间	项目	内容	地点
10:00-10:30	签到	各参赛队伍代表及获奖选手签到	宁波诺丁汉大学附属中学报告厅
10:30-12:30	闭幕式	1、主办方领导致辞 2、各赛项裁判专家点评及高校专家介绍科技竞赛与人才培养选拔 3、各赛项颁奖（顺序：电子类赛项、智能机器人赛项、软件编程赛项） 4、承办方宣布大赛结束	

赛项说明

Kodu 创意编程主题赛-全国决赛

1. 比赛简介

2017年7月，国务院发布《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》，指出要“实施全民智能教育项目，在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。”青少年通过编程学习，不仅是学习写代码，更多的是锻炼思维能力、解决问题能力、沟通能力、创造力等，并通过编程加深对这个以计算机为核心的世界的理解，培养计算思维。

本竞赛项目基于微软 Kodu 可视化游戏编程工具，参赛选手通过编程创建自己的游戏世界，训练青少年的计算思维，培养青少年的创新视角，激发青少年的创造能力，提高青少年的协作能力。

2. 比赛规则说明

- (1) 决赛现场共设有 3 个考场，每个赛场提供的电脑配置与安装的软件版本完全相同。
- (2) 选手签到时，领取考场号及座位号，对号入座。
- (3) 选手迟到超过半小时，不得进入赛场。
- (4) 比赛时间为 120 分钟，选手须在规定时间内，完成比赛任务。
- (5) 提前完成的选手可随时提交编程文件，完成提交后，须立即离开考场。
- (6) 比赛时间截止后，未完成比赛的选手应立即停止，提交编程文件，立即离开考场。

3. 比赛得分和评判说明

- (1) 满分 100 分。
- (2) 最低评判标准为 50 分，选手成绩需超过 50 分，方可参加评奖。

- (3) 所有选手的任务都一样，共需完成 6 个任务。
- (4) 每个任务有详细要求和完成效果示例。
- (5) 不限定编程语句，只要能完成任务中的某个要求，没有 bug，与示例效果一样，即可获得相应得分。
- (6) 无法实现任务中的某个要求，该项不得分。
- (7) 本规则的解释权归大赛组委会。

4. 奖项设置

奖项设置分为：一等奖、二等奖、三等奖。

5. 赛场纪律

- (1) 家长和指导老师不得进入比赛场地。
- (2) 服从现场调度老师及工作人员的指挥。
- (3) 比赛过程中，禁止与其他选手说话交谈，有任何问题举手示意现场工作人员。
- (4) 结束比赛的选手应立即离开比赛场地，不可在场地中、场地旁交谈、喧哗，影响其他选手。
- (5) 严禁携带手机、U 盘等一切电子类设备进入比赛现场。
- (6) 严禁携带食物、饮品进入比赛现场。
- (7) 违反以上规定，取消比赛资格。