

2021-2022 全国青少年电子信息智能创新

大赛复赛赛项规则

——图形化编程挑战赛（小学组、初中组通用）

一、 比赛简介

比赛题目：“作品创作”。

形式：个人参赛，依据主题限定时间内自由创作作品。

二、 比赛内容

（一）通用内容

1. 形式：选手依据线上公布的主题，在规定时间内及平台完成作品创作并提交。（作品类型包括但不限于游戏制作、互动艺术、场景故事、实用工具、科学模拟等。）

2. 提交内容：在线编写程序并提交作品全部文件即可。

3. 时长：比赛当日公布主题后的 2 小时内进行创作及提交有效。

（二）赛程/分组内容

1. 复赛为地区选拔赛，以各赛区为统一单位进行比赛，赛区与赛区之间题目同难度无关联。

2. 选手需根据各自所属赛区统一安排进行比赛。

比赛内容	赛程	适用组别
线上编程作品创作	地区选拔赛	小学组（1-3 年级）、小学组（4 年级以上）和初中组

4. 作品创作方向及评分维度

指标	得分	打分说明
完整性	(0-20)	作品内容丰富、有头有尾。
趣味性	(0-20)	作品的艺术性、游戏性、可玩性。
创新性	(0-20)	在规划设计、解决方法、内容形式、编程语句使用方面的创新。
逻辑性	(0-20)	作品程序设计清晰、简练，不存在逻辑上的错误。
实用性	(0-20)	作品可清晰、简练、有重点、有条理的表达作者思想，无 bug 存在。

三、比赛规则

(一) 比赛规则

1. 本次比赛的原则为非禁止即许可；
2. 比赛要求参赛选手独立完成作品，所用素材可来源于网络；
3. 现场编程创作时间 2 小时（含审题实践），2 个小时内可修改作品，2 个小时后不可修改作品。选手需服从监考老师安排，提前完成比赛的选手保存提交后经监考老师同意后可提前离场，已经离场不可再次返回进行修改；
4. 每个参赛选手只有一次比赛机会，规定时间未进场的个人视同放弃；
5. 比赛期间参赛选手不得离开参赛区；
6. 比赛阶段，参赛选手不得抄袭他人、不得作弊、不得直接与其他参赛选手的电脑直接接触、如有发现该选手以 0 分；
7. 比赛过程中，不得采用恶意手段干扰其他参赛选手的编程过程，一经发现，勒令退赛；

8. 本规则的解释权归大赛组委会。

（二）比赛得分

由裁判组对作品进行评价打分，根据裁判组人数取平均分作为最终成绩。打分项目包括作品的完整性、趣味性、创新性、逻辑性、实用性。单项得分最高为 20 分。详见附件一。

四、参赛网址

大赛官方网站：www.kpcb.org.cn （2021 大赛频道）

五、参赛技术要求

自备电脑。电脑操作系统：Mac OS、Win 7/10 或以上操作系统；仅限谷歌浏览器（69.0 版本以上）参赛。

六、样题参考

2021 年 5 月 22 日 10 时 40 分，天问一号任务火星车 “祝融号” 安全驶离着陆平台，到达火星表面，开始巡视探测。人类对于太空对于未来世界的探索从未间断，在你的心里，未来世界究竟是什么样子的？ 请从 “探索太空” “未来世界” “未来的我” “智能机器人” 四个主题中任选一个或多个进行编程作品创作，作品类型不限。

附件一：

注：比赛决赛如配有相应的电子计分系统，不需要计分表完成。

图形化编程挑战赛复赛评分表

参赛人/团队：_____ 组别：☐小学组 1~3 ☐小学组 4 以上 ☐初中组

指标	得分	打分说明
完整性 (0-20)		作品内容丰富、有头有尾。
趣味性 (0-20)		作品的艺术性、游戏性、可玩性。
创新性 (0-20)		在规划设计、解决方法、内容形式、编程语句使用方面的创新。
逻辑性 (0-20)		作品程序设计清晰、简练，不存在逻辑上的错误。
实用性 (0-20)		作品思想积极向上，主旨明确，具有 1-2 项实用场景，无 bug 存在，。
合计 (0-100)		

关于取消比赛资格的记录：

裁判员：_____

记分员：_____

裁判长：_____

数据录入：_____