

2021-2022 全国青少年电子信息智能创新 大赛复赛赛项规则

——Kodu 创意编程赛

一、比赛题目及形式

（一）主题：“添码行空，智惠世界”

可围绕主题展开想象力，提前设计相关作品。例如：环保、太空探索、抗疫、能源、运输、人工智能、冬奥会等各种与主题相关的作品（不限于上述示例）。要体现主题中“利用智慧和智能技术惠及世界”的核心。

（二）形式

个人赛，在线演示、讲解与答辩。

（三）分组

比赛分为小学低年级组（1-3 年级）、小学高年级组（4-6 年级）、初中组。各个组别的比赛题目和形式相同，评分仅在本组别内决定选手在该组别的名次。

二、比赛内容

比赛总时间为 8 分钟（演示讲解 5 分钟，答辩 3 分钟）。每个选手演示和讲解所制作的作品。在比赛时间内，不得修改作品结构及功能，直至展示讲解与答辩结束或时间终止结束，完成比赛任务，比赛成绩取平均分为最终成绩。

三、任务流程

（一）登录腾讯会议软件，准备在线演示和讲解

参赛选手需按照赛区要求，在电脑上提前登录腾讯会议，准备好参赛作品和讲解展示内容。

（二）展示与讲解

参赛选手需在腾讯会议中共享屏幕，在 5 分钟时间内，演示和讲解自己创作的作品，从故事背景、创意构想、地图设计、编程技术等方面予以介绍。

（三）答辩

裁判可能会根据参赛选手的作品演示，现场提出相关问题，参赛选手需要合理回答。答辩时间不超过 3 分钟。如裁判没有提问，比赛即可结束。

四、编程软件下载安装

（一）软件下载

Kodu Game Lab 编程软件可免费下载和使用。比赛要求的版本为：1.5.81.0

下载方法一：点击下方链接，下载比赛所需 Kodu 软件。

https://pan.baidu.com/s/18ony3qQytZYKEj2_LfdUxQ?pwd=bmfr

下载方法二：扫码下载比赛所需 Kodu 软件。



（二）安装环境

操作系统：Windows 10 、Windows 8、Windows 7

请解压缩下载的 Kodu 软件后，再安装。

五、注意事项

（一）迟到 15 分钟及以上者，取消比赛资格。

（二）竞赛过程中除出现特殊原因外，参赛人员不得随意终止比赛或离开赛场，否则将取消比赛资格。

（三）自备参赛作品和讲解内容。

（四）选手务必在比赛前，掌握腾讯会议的使用方法，以及共享屏幕的方法。比赛过程中如因选手网络或设备问题导致无法正常比赛，将无法获得第二次机会。

（五）凡规则中未提及处理方法由大赛组委会决定。

附件一

Kodu 创意编程赛评分标准 计分表

参赛人/团队：_____ 组别： ☐小学低年级组 ☐小学高年级组 ☐初中组

	主题完整性	艺术和趣味性	创新性	程序逻辑性	演示和表达	合计
权重分	20	20	20	20	20	100
得分						

得分参考：最高 20 分，优秀（16-20 分），良好（11-15 分），一般（6-10 分），较差（1-5 分）。

- 完整性：作品符合主题“添码行空，智慧世界”的要求，积极向上，内容丰富、情节完整，有启示意义。跑题的作品至少要扣掉一半分数。
- 艺术和趣味性：作品具有一定的艺术性、观赏性、趣味性，可以从地图设计是否美观、游戏可玩性等角度进行评分。
- 创新性：是指作品的创意、构思、解决问题的方法、内容形式的设计和规划、编程语句运用、编程工具使用等方面的独特之处。
- 程序逻辑性：编程作品程序设计有足够的代码工作量，很好地运用编程技术，层次分明、逻辑严密，在演示过程中不出现错误和 BUG。
- 演示和表达：作品演示流畅，讲解和表达清晰、简练、重点突出，有条理。可以通过 PPT 展示辅助讲解。不能只讲游戏玩法，要能讲出作品的设计背景、意义，以及作品的特色，使评委和观众更好地理解作品。在规定时间内演示和讲解完毕。

关于取消比赛资格的记录：

裁判员：

记分员：

裁判长：

数据录入：