

全国青少年电子信息智能创新大赛决赛

——Kodu 创意编程赛（小学2组、初中组）

一、比赛主题

比赛主题：“添码行空，智惠世界”。

可围绕主题展开想象力，提前设计相关作品。例如：环保、太空探索、抗疫、能源、运输、人工智能、冬奥会等各种与主题相关的作品（不限于上述示例）。要体现主题中“利用智慧和智能技术惠及世界”的核心。

二、比赛形式及分组

个人赛，视频讲解，在线答辩。

比赛分为小学低年级组（1-3 年级）、小学高年级组（4-6 年级）、初中组。各个组别的比赛题目和形式相同，评分仅在本组别内决定选手在该组别的名次。

三、比赛内容

（一）每个选手提前准备讲解视频。可以用复赛作品参加决赛。

1、讲解视频要求在 5 分钟以内，配本人声音讲解。

2、视频内容包含：作品标题、姓名、年级、学校；故事背景介绍；作品演示（如果游戏演示时间太长才能完成，可以在视频编辑时加速）；重点代码讲解；地图特色介绍；创意和想法等。

3、视频文件需采用 MP4 格式，文件大小在 200MB 以内，清晰度可以为 480P、720P、1080P。

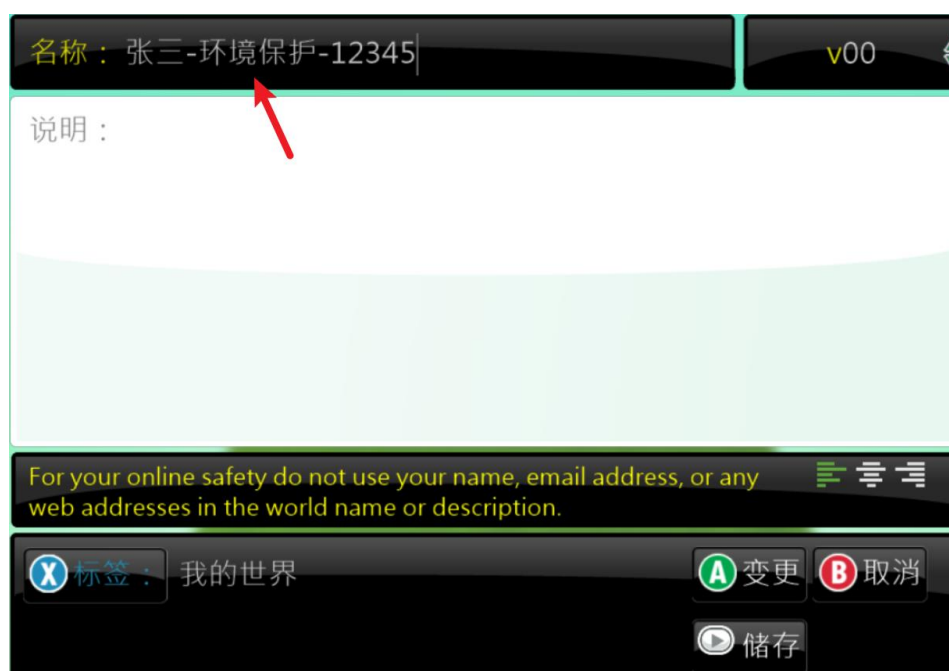
4、视频文件命名要求：“姓名-作品名称-选手 id.mp4”。

视频文件命名示例：张三-环境保护-12345.mp4

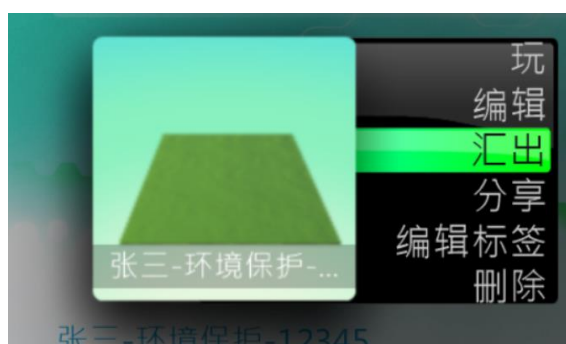
可登录大赛官网，查询组队信息，找到团队 id（即选手 id）。

（二）每个选手需按下面要求导出和命名比赛作品。

1、在 Kodu 软件中，打开作品，点击【首页】-【储存我的世界】，将作品名称按照“姓名-作品名称-选手 id”命名。如下图所示。



2、在 Kodu 首页点击【载入】，点击作品，点击【汇出】，用默认的文件名保存作品文件。如下图所示。



导出的文件名默认是：姓名-作品名称-选手 id,by xxx.kodu2。

注意：如果导出文件的默认文件名不正确，请按第 1 步在 Kodu 中修改作品名，再导出。不要修改导出后的文件名。

3、凡是错误命名的作品，将失去比赛资格，因为裁判将你的作品导入 Kodu 后，无法找到含有选手姓名的作品。

（三）选手身份证明

选手的身份证照片或户口本的本人页照片，文件名按“姓名-作品名称-选手 id”命名。

（四）上传

参赛选手需加入比赛群，查看通知公告，按要求在指定时间将比赛讲解视频文件、Kodu 作品文件、选手身份证明文件，上传到规定的链接地址。

三、在线答辩

参赛选手请在比赛群中查看在线答辩时间、顺序的通知，提前安装好所需软件，测试声音、视频画面。

在线答辩时，请按裁判员发布的顺序，进入视频会议，回答裁判提出的问题。在线答辩时间为 3 分钟。

四、注意事项

（一）参赛选手未提交作品和讲解视频，将取消比赛资格。

（二）参赛选手答辩迟到 15 分钟及以上，将取消比赛资格。

（三）参赛选手须全程独立参加比赛，确保身旁身后不要出现除参赛选手本人以外的其他人。代考、替考、他人指导等行为按作弊处理，将取消比赛资格。

（四）参赛选手须全程保持本人完整出现于摄像头范围内，答辩期间离开摄像头属于严重违反比赛规则的行为，将取消比赛资格。

（五）参赛选手应于赛前半小时，调试好设备，进入线上等候区等待裁判员核实身份。

(六) 比赛过程中如因参赛选手网络或设备问题导致无法正常连线，错过比赛时间，将无法获得第二次机会。

(七) 凡规则中未提及处理方法由大赛组委会决定。

附件一 计分表和比赛评分标准

青少年电子信息智能创新大赛

软件编程类竞赛 - Kodu 创意编程赛

计分表

参赛人/团队：_____ 组别： ☐小学低年级组 ☐小学高年级组 ☐初中组

	主题完整性	艺术和趣味性	创新性	程序逻辑性	演示和表达	合计
权重分	20	20	20	20	20	100
得分						

得分参考：最高 20 分，优秀（16-20 分），良好（11-15 分），一般（6-10 分），较差（1-5 分）。

- 完整性：作品符合主题“添码行空，智慧世界”的要求，积极向上，内容丰富、情节完整，有启示意义。跑题的作品至少要扣掉一半分数。
- 艺术和趣味性：作品具有一定的艺术性、观赏性、趣味性，可以从地图设计是否美观、游戏可玩性等角度进行评分。
- 创新性：是指作品的创意、构思、解决问题的方法、内容形式的设计和规划、编程语句运用、编程工具使用等方面的独特之处。
- 程序逻辑性：编程作品程序设计有足够的代码工作量，很好地运用编程技术，层次分明、逻辑严密，在演示过程中不出现错误和 BUG。
- 演示和表达：作品演示流畅，讲解和表达清晰、简练、重点突出，有条理。可以通过 PPT 展示辅助讲解。不能只讲游戏玩法，要能讲出作品的设计背景、意义，以及作品的特色，使评委和观众更好地理解作品。在规定时间内演示和讲解完毕。

关于取消比赛资格的记录：

裁判员：

记分员：

裁判长：

数据录入：