

黎曼函数是宇宙哲学的存在

——无限阶四色双轴对称方阵证明黎曼函数

李传学

(济南市工业和信息化局 济南 250098)

摘要: 信仰极致数学, 数学极致哲学。史前文物符号 $\triangle \times \square \diamond$ 启佑四色猜想、 \triangle “1面3线” \boxtimes 组合是无限阶四色双轴对称方阵的来历, 黎曼函数交叉成像 \cong 无限阶四色双轴对称方阵等腰直角 \triangle , 刻画了宇宙起源“点线面”哲学含义。

本文重点对黎曼函数的无限阶四色双轴对称方阵等腰直角 \triangle 交叉成像的“所有非平凡0点”、朗道—西格尔0点位置与定量状态进行释解。

关键词: 四色黎曼; 交叉成像; 双轴方阵; 无限对称

中图分类号: O29 **文献标识码:** A **文章编号:** 2832-9317 (2023) 03-0118-03

DOI: 10.12424/HA.2023.055 **本文链接:** <https://www.oc-press.com/HA-202303-118.html>

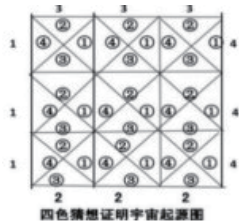
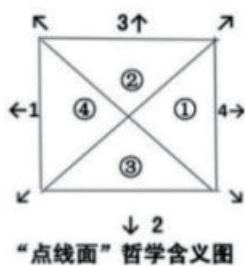
四色双轴对称方阵单元“四方八位”链锁具有黎曼函数特征。黎曼函数交叉成像 \cong 无限阶四色双轴对称方阵4个等腰直角 \triangle 。

一、四色猜想“非平凡0点”事件的提出。

四色猜想数学语言定义规定“如果两个区域相遇于一点或有限多点, 则不能叫作相邻”。规定使此点失去了“线”意义, 成为“不能叫作相邻”的特殊(线点两面性)概率点(口“+”字交点 < 1 色), 变成了“非平凡0点”虚实同存事件。

二、宇宙起源的“点线面”哲学含义。

数学家认为, 面无限细分的极限趋于点。四色猜想“任意地细分”的1、2、3、4数字单元趋于点且“不重叠”。



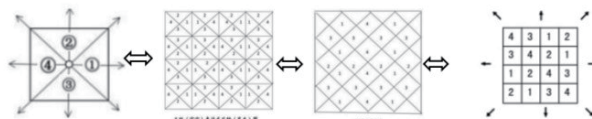
(一) 含义。(1) 点就是宇宙起源, 没有任何体积, 被挤在宇宙的“边缘”; 点是所有图形基础。(2) 线就是由无数个点连接而成的。(3) 面就是由无数条线组成的。

(二) 宇宙起源的四色猜想。宇宙的“点线面”哲学含义图与四色猜想数学语言定义的 \triangle “1面、3线”组合 \boxtimes (金字塔鸟瞰)链锁图一致。在链锁过程中, 由1、2、3、4点元素构成的方形封闭曲线, 总是以重组对顶, (数字)相异相邻、相同(异)对顶的规则存在于 \boxtimes 图版的周边位置, 用哲学含义来说就是“被挤在了宇宙的“边缘””。

三、无限阶四色双轴对称方阵来源于其单元的“四方八位” $M=n^2$ 阶链锁。

$$n=2, 3, 4, 5, 6, \dots, m, \dots$$

(一) \triangle “1面3线” \boxtimes 组合的四色双轴对称方阵单元转换。



作者简介: 李传学, 1975年山东大学计算数学专业毕业, 济南市工业和信息化局退休人员。

将 1、2、3、4 标记△“1 面、3 线”组成☒形，1800 连续翻转（右二下三）五次（或右三下三），便可实现与“四方八位”形 4 阶双轴对称方阵单元。

（二）1、2、3、4 数字标记的 24 种排列生成 4 阶双轴对称方阵单元。

- 1234、3124、2314、2134、3214、1324
- 1243、4123、2413、2143、4213、1423
- 1432、3142、4312、4132、3412、1342
- 3241、4321、2431、2341、4231、3421

从 1、2、3、4 数字标记的 24 种排列中，选择性质组成双轴对称矩阵，或对任一组合的行、列顺逆变换生成 24 个等价的 4 阶双轴对称方阵单元。

四、黎曼函数的定义、特性。

（一）定义。黎曼函数的所有非平凡 0 点都位于实部为 1/2 的直线上。

（二） $Y_0=1/2+iY$ 示意图（ Y_0 非平凡 0 点虚线）。

根据黎曼定义，黎曼函数所有非平凡 0 点，都应位于无限阶四色双轴对称方阵 + 交点位置，且对称分布于实部为 1/2 直线 Y_0 上及两边。黎曼函数的值域： $\varepsilon = (0, 1/2, 1/3 \dots 1/p \dots)$ ，其中自然数 $P \geq 2$ 。特征是：

1. 黎曼函数区间 $(0, 1)$ ，上界 1/2、下界 0，值域 0 点，即数列 $\{1/p\}$ 极限点。
2. 关于 $Y_0=1/2$ 直线对称，适用于区间位置内的所有无限四色双轴对称方阵。
3. 区间 $(0, 1)$ $\triangle (\nabla)$ 形顶角位置无限、交叉成像。无限阶双轴对称方阵内有无限个等腰直角三角形纵横显现，越发散越多。

\triangle 底边叠加重合。所有黎曼无限价四色双轴对称方阵 \triangle 底边，都在区间 $(0, 1)$ 线上，即方阵外层封闭曲线 \square 、方阵阶数最大位置。因此黎曼函数图像上疏下密。

朗道—西格尔 0 点总在 $(0, 1)$ 区间靠近“1”位置，即现即逝标识黎曼函数发散特征。

五、黎曼函数是宇宙数学、宇宙哲学。

黎曼函数在 $(0, 1)$ 区间的图像状态，与无限阶四色双轴对称方阵等腰直角 \triangle 交叉成像等价。

（一）无限价四色双轴对称方阵 \triangle 的黎曼函数

定义、特性。

1. 黎曼函数无限价四色双轴对称方阵 \triangle （母阵）特征。

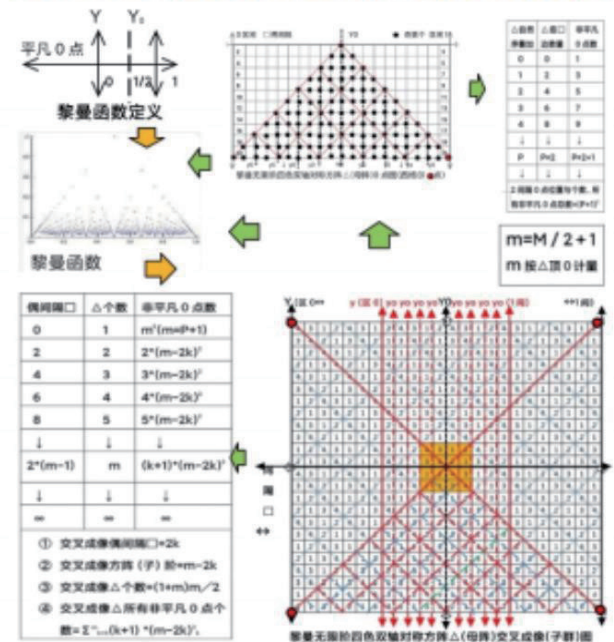
（1）M 阶四色双轴对称方阵由 4 个等腰直角 \triangle （母阵）组成。 \triangle （母阵）M 阶对称方阵 \triangle 内“所有非平凡 0 点”数有 $M^2 \times 4$ 个（ $K=0$ ，未发散态）。M 按 \triangle 顶计量。

（2） \triangle 内“所有非平凡 0 点”是等腰直角 \triangle 的顶角，顶角数 $=m(m-1)$ 、即等腰直角 \triangle 个数。 \triangle 区间位置偶（ \square ）间隔、奇数排列；所有 \triangle 区间位置对称但不相同。

（3）母阵 \triangle 内“所有非平凡 0 点”为顶角的等腰直角 \triangle ，其底边皆在母阵底边叠加重合。

（4）朗道—西格尔 0 点总在靠近区间“1”位置（ \triangle 右底角）。

黎曼函数无限价四色双轴对称方阵 \triangle （母阵）顶角交叉成像（子群）图



2. 黎曼函数无限价四色双轴对称方阵 \triangle （母阵）顶角交叉成像（子群）。

（1）交叉成像（子群），是 \triangle 母阵内“所有非平凡 0 点”为顶角的 $m(m-1)$ 个等腰直角 \triangle 底边发散，依然叠加重合在 \triangle 母阵底边。

母阵内所有 \triangle 底边叠加重合在区间 $(0, 1)$ 线上（区间幅度对称）、方阵封闭 \square 线阶数最大位置。因此黎曼函数图像（子群）上疏下密。

（2）对称。间隔线上的 \triangle 顶角为奇数，则对

称 Y_0 线经过顶点； \triangle 顶角为偶数，则 Y_0 对称线经过相邻 \triangle 交点。

(3) 朗道—西格尔 0 点总在 \triangle 右底角 $(0, 1)$ 区间靠近“1”的位置，显现次数与 \triangle 个数相等。

(4) 黎曼函数在区间 $(0, 1)$ 等腰直角三角形内最多有 $(P+1)^2$ 个“不平凡 0 点” ($m=M/2+1$ 、令 $m=P+1$ 则为 m^2)、最少有 4 个不平凡 0 点。交叉成像，则会有 $(1+m)m/2$ 个等腰直角三角形 ($m=p+1$)，底边以不同的幅度对应在区间 $(0, 1)$ 叠加重合。顶角在不同间隔线上，并依次按偶数递减方阵阶数。

(5) 关于 $Y_0=1/2+iY$ 。区间 $(0, 1)$ 内，所有等腰直角 \triangle 斜边与中垂线之比 2:1，相应口间隔口边与中垂线之比 2:1。当像限间隔为负偶数时，实部 $1/2$ 为中线与边之比，虚部为根号负偶数，如 $\sqrt{-2} = \sqrt{2} * \sqrt{-1} = i\sqrt{2}$ 。所有等腰直角 $\triangle 45^\circ$ 的正弦值 = 余弦值 = $\sqrt{2}/2$ 、正切值 = 正弦 / 余弦 = 1、余切值 = 余弦 / 正弦 = 1。

3. 黎曼函数交叉成像（子阵群）发散，四色猜想 1、2、3、4 四个数字标记的 \triangle “1 面 3 线”相异相邻结构不变。

K 是偶（口）间隔单数阶次 $m (m=M/2+1, \triangle$ 底边) 的自然数序 ($K=0, 1, 2, 3, \dots, m$)，与最高方阵的 m 阶（母阵）是 2 倍次间隔 ($2K$) 之差。当 $K=0$ （未发散态）只有 1 个顶点三角 \triangle ，不平凡 0 点数 (m^2) 最多。当 $K=(m-1)/2$ 时，由顶点在每 2 间隔（口）母阵 \triangle 底边有 $(m-1)/2$ 个 \triangle ， $(m-2k)^2$ 每个 \triangle 仅有 4 个不平凡 0 点数量最少，处于 2 阶方阵四色猜想的“1、2、3、4 这四个数字”相异相邻状态。

因此，在黎曼函数发散过程中，4 个不平凡 0 点的三角 \triangle ，始终使四色猜想“1、2、3、4 这四个数字”标记的三角 \triangle “1 面 3 线”相异相邻结构不变。

(二) 黎曼函数是宇宙哲学的存在。

宇宙是个不断发散膨胀的“无底”球体。宇宙由黎曼函数交叉成像（子阵群）的无限阶四色双轴对称方阵单元 (M) 的同心（母阵等腰直角 \triangle 顶角指向宇宙中心）截面构成，“所有不平凡 0 点”密度由中心（黑洞色面不足）到表面越来越高，密度最高的表面被朗道—西格尔 0 点（哲学含义被挤在了“边缘”）包围。

(三) 黎曼函数交叉成像的逆向变体是金字塔。

鸟瞰金字塔，底面是由四色双轴对称方阵 (M) 特征的 4 个等腰直角 \triangle 组成。如果说黎曼函数是所有 \triangle 底边的叠加重合，那么母阵所有 \triangle 顶角的叠加重合则构成了金字塔的表面与塔高 (m 个 \triangle 叠加)、塔尖在 \triangle 顶角、塔底边是母阵 \triangle 底边。

朗道—西格尔 0 点集中在 4 个 \triangle 表面边，每边有 m 个。

六、利用素数的奇数规律证明哥德巴赫偶数与奇数猜想、孪生素数猜想。

(一) 一句话证明哥德巴赫偶数与奇数猜想。

素数频数在自然数序中越来越低，是个由大到小而趋于 0 的小概率（永不消失的泊松分布极限）事件。这与黎曼函数图像上疏下密无缘。自然数序中，“奇数 + 奇数 = 偶数”“奇数 + 奇数 + 奇数 = 奇数（先偶后奇）”，这是奇数在自然数序中存在的自然规律。素数在奇数规律之中，奇偶本质不变。“素数 + 素数 = 偶数”“素数 + 素数 + 素数 = 奇数”，应无例外服从奇数规律，否则与自然数序的存在相矛盾。

黎曼函数引入无限阶四色双轴对称方阵，在等腰直角 \triangle 交叉成像子群中，与偶间隔（相邻奇数差 2）对应的“不平凡 0 点”有奇数个，素数个无例外在其中。

哥德巴赫猜的“强猜想”或“关于偶数的哥德巴赫猜想”，即用“任一大于 2 的偶数，都可表示成两个素数之和”来表示数的奇偶本质；“弱猜想”或“关于奇数的哥德巴赫猜想”，即用“任一大于 5 的奇数，都可写三个素数之和”来表示数的奇偶本质。

(二) 一句话证明孪生素数猜想。

一般孪生素数猜想，即对所有自然数 k ，存在无穷多个素数对 $(p, p+2k)$ 。 $k=1$ 时就是孪生素数猜想。描述为：存在无穷多个素数 p ，使得 $p+2$ 是素数。素数对 $(p, p+2)$ 称为孪生素数（相邻素数差 2）。

与中学生讨论孪生素数猜想，他说一句话就可以证明。那就是任意两个相邻奇数对 $(P, P+2)$ 差都是 2。素数是奇数，且孪生素数对 $(P, P+2)$ 在相邻奇数对中，差为 2 属正常规律。

相邻素数，本来就在相邻奇数差 2 的自然数列规律之中。怎么从自然数列中单列，相邻素数差 2 就神秘了呢？那么相邻奇数差 2 岂不是也需要猜想了！